

REGLEMENT DU JEU

Prérequis joueurs-joueuses :

- Avoir plus de 16 ans
- Avoir l'accord du responsable légal (si mineur(e))
- Être en situation de handicaps mental, psychique ou de déficiences intellectuelles
- Avoir un certificat médical de non contre-indication à la pratique sportive

Points d'équipe :

- Equipe mixte
- De 7 joueurs minimum à 13 joueurs maximum
- Avoir un équipement sportif commun pour chaque joueur/joueuse de l'équipe (*au moins un t-shirt identique et numéroté de préférence*) et être en possession de chasubles de la même couleur que le t-shirt d'équipe pour chaque plateau

Points réglementation du jeu :

Niveaux	Débutant*	Espoir
Forme de pratique	Handball à 7 avec 1 gardien de but et 6 joueurs de champ	
Organisation rencontre	Plateau avec plusieurs matchs sur une journée ou une demi-journée	
Mixité	Avoir toujours une fille sur le terrain (<i>si non, pas de remplacement, jeu avec 5 joueurs de champ</i>)	
Durée des matchs	Dépend du nombre d'équipes présentes : 2x10min – 2x15min – 1x15min – 1x20min	
Engagement	Engagement uniquement du gardien de but	
Ballons	Taille 1 ou 2 (<i>accord entre les 2 équipes</i>)	
Temps Mort	Match en 1 seule période : 2 temps morts Match en 2 mi-temps : 1 temps-mort par mi-temps	

Discipline	1 min d'exclusion avec remplacement	1 min d'exclusion sans remplacement
Reprise de dribble	Tolérées à 1 reprise	Sanction en cas de reprise de dribble
Marcher	Tolérer 1 à 2 pas supplémentaires	Respect des 3 pas
Gardien de but	Tolérance si le gardien (sorti de sa zone et devenu joueur de champ) revient avec le ballon dans sa zone (avertissement). Interdiction de sortir de sa zone, tolérance pour le pied sur la ligne.	Interdiction pour le gardien de revenir dans sa zone après être devenu joueur de champ.
Contacts	Contact autorisé avec le porteur de balle uniquement dans la zone des 9m.	
Jeu passif	Non applicable	Conservation du ballon en possession de sa propre équipe, sans qu'une tentative d'attaque ou de tir au but soit reconnaissable
Possession de balle	Tolérance jusqu'à 5 secondes	Respect des 3 secondes de possession
Changements	Respect de l'espace défini pour les changements. Tolérance avec avertissements en cas de non-respect avant sanction	Respect de l'espace défini pour les changements. Sanctions en cas de non-respect
Echange joueur	Si manque d'effectif (<i>moins de 7 joueurs</i>), possibilité d'emprunter 1 à 2 joueurs/joueuses à une autre même équipe avec son accord, pour tous les matchs de la journée. Les joueurs ou joueuses joueront l'ensemble des matchs avec l'équipe 'à compléter'	

Classification joueur **Débutant*** / **Espoir** :

Le joueur **Débutant*** est remarquable par une chasuble de la même couleur que son t-shirt de jeu. Cette classification individuelle de chaque joueur ou joueuse repose sur l'impact ou non de plusieurs domaines de compétences.

Niveau	Débutant	Espoir
Plan offensif individuel	<ul style="list-style-type: none"> - Reconnaître le statut de son équipe - Être en capacité d'interagir dans des relations simples - Avoir la volonté d'être acteur avec le ballon en main, d'atteindre la cible 	<ul style="list-style-type: none"> - Reconnaître et anticiper le changement de statut - Être en capacité d'interagir dans des relations complexes (avec plusieurs partenaires) - Avoir la volonté d'être acteur avec ou sans ballon (se démarquer) - Faire progresser le ballon le plus rapidement vers le but adverse (élaboration de choix stratégiques : passe ou dribble) - Reconnaître des situations optimales de tir
Plan offensif Collectif	<ul style="list-style-type: none"> - Jeu organisé, centré autour du ballon mais avec intention d'aller atteindre la cible - Initiatives de tirs, mais pas toujours dans des conditions « optimales » - Interactions simples entre 1 à 2 joueurs 	<ul style="list-style-type: none"> - Montées de balle optimales - Mise en place de stratégies en attaque placée (reconnaissance et placement aux postes) - Mise en place de stratégies collectives favorisant les actions de tirs - Interactions élaborées entre les joueurs (3 joueurs ou plus)
Plan défensif Individuel	<ul style="list-style-type: none"> - Chercher à récupérer le ballon ou à protéger sa cible - Avoir la volonté d'agir sur le porteur de balle 	<ul style="list-style-type: none"> - Chercher à récupérer le ballon et à protéger sa cible - Gêner efficacement le porteur de balle (placement/bras) - Anticiper sur des non porteurs de balle (interceptions)
Plan défensif collectif	<ul style="list-style-type: none"> - Jeu centré autour du ballon ou exclusivement autour de la zone 	<ul style="list-style-type: none"> - Savoir mettre en place un système défensif sur tout terrain mais aussi sur zone