

**OBLIGATION D'ACCOMPAGNEMENT
DES JAJ EN COMPÉTITION :**

- Sur toutes les compétitions jeunes (Nationales, Régionales et Départementales)
- Sur JAJ ou binôme de JAJ mineur désigné par le club ou la CTA

DÉSIGNATION JUGE-ACCOMPAGNATEUR

CTA

Désignation de Juges-Accompagnateurs Territoriaux.

CLUB

Désignation d'Accompagnateurs d'École d'Arbitrage (sauf si un Accompagnateur Territorial ou National est présent)

CET ACCOMPAGNATEUR DEVRA :

- Être certifié (Ecole d'Arbitrage, Club, Territorial ou National) par l'ITFE (ou inscrit en formation).
- Être présent à la table de marque.
- Se trouver sur place à minima 45 minutes avant le début de la rencontre.
- Être inscrit sur la FDME dans la case prévue à cet effet.

AVANT LE MATCH

Il veille à ce que la salle et l'espace de compétition soient conformes pour que la compétition puisse se dérouler.

Il accueille et se présente auprès des arbitres et les accompagne à leur vestiaire.

Il se met à disposition des arbitres (ou accompagnateur si JAJ) et s'accorde sur son positionnement lors du match (principalement, si possible, proche de la table de marque avec un brassard)

PENDANT LE MATCH

Il intervient avec diplomatie, neutralité et fermeté pour faire cesser toutes les situations qui pourraient entraver la bonne conduite du match.

Il peut donc être amené à intervenir auprès du public.
Il doit constamment
ANTICIPER !!!



APRÈS LE MATCH

Il s'assure que tous les acteurs du match puissent rejoindre leur vestiaire et leur véhicule sans souci.

Il reste à la disposition des arbitres et signe la FDME.

LE TEMPS DE RÉGULATION
COMPORTEMENTAL (TRC)

**LE TEMPS DE RÉGULATION COMPORTEMENTAL (TRC) A
POUR OBJECTIF DE MAINTENIR UN CLIMAT SAIN ET
SEREIN AUTOUR DU MATCH**

- Le juge-accompagnateur doit être majeur, certifié par l'ITFE, présent à la table de marque.
- Le Club organisateur fourni au juge accompagnateur une feuille A4 avec l'inscription TRC (de préférence orange)

LE JUGE ACCOMPAGNATEUR CERTIFIÉ

École D'arbitrage
Club
Territorial
National

Peut interrompre la rencontre en déposant un Temps de régulation Comportemental (TRC).

Niveau
départemental
Régional
National

Le Juge-Accompagnateur a la possibilité de déposer autant de TRC que nécessaire sur des rencontre de jeunes jusqu'au compétition de moins de 18 ans.

**LE TRC EST INDÉPENDANT DES
3 TEMPS MORTS D'ÉQUIPE**

- Il n'a pas de durée spécifique.
- En cas d'impossibilité de remédier à la situation, le match pourra être arrêté et la COC statuera sur la suite à donner

PROTOCOLE DU TEMPS DE
RÉGULATION COMPORTEMENTAL
(TRC)

**VOICI LES DIFFÉRENTES ÉTAPES À SUIVRE
CONCERNANT LE TRC :**

- 1 Le juge accompagnateur demande au chronométrateur d'arrêter le temps au moment où le ballon est hors-jeu (renvoi, jet franc, jet de 7 mètres, engagement, remise en jeu)
- 2 Les joueurs/joueuses restent sur l'espace de jeu et le juge-accompagnateur se lève pour :



Si difficulté avec le public, faire appel au responsable de salle (RESEC) pour une intervention

Si difficulté avec un officiel, intervenir directement auprès de lui

Si difficulté avec un JAJ, intervenir directement auprès de lui

- 3 Une fois la situation régulée, le jeu reprend par le jet correspondant.
- 4 À la fin de la rencontre le nombre de TRC doit être consigné sur la FDM.

PRÉROGATIVES DE L'ACCOMPAGNATEUR ÉCOLE D'ARBITRAGE



- Soutien le JAJ en maintenant un climat favorable au déroulement du match et en étant garant des valeurs du handball.
- Dépose, si nécessaire, un Temps de Régulation Comportemental pour maintenir un climat favorable à la compétition.
- Assiste le JAJ dans les domaines règlementaires et administratifs de la compétition.
- Répond aux sollicitations des officiels de table de marque.
- Fidélise le JAJ en le motivant, avant, pendant et après rencontre.



PRÉROGATIVES DU JUGE ACCOMPAGNATEUR CLUB/TERRITORIAL/NATIONAL



- Idem mission Juge Accompagnateur École d'Arbitrage.
- Apporte une aide et conseil au JAJ qu'il accompagne.
- Joue un rôle dans le cadre de la formation du JAJ (donne des axes de travail et encourage) et dans l'école d'arbitrage.
- Demande si besoin au JAJ de sanctionner les officiels et/ou joueurs/joueuses qui sont sur la banc.
- Rend compte de son accompagnement à l'instance qui l'a désigné.



PROTOCOLE EN CAS D'ABSENCE DES JUGES ARBITRES DÉSIGNÉS SUR MATCH ADULTES



Voici les différentes étapes à suivre concernant le remplacement du juge arbitre absent, initialement désigné par la CTA

ABSENCE DE L'ARBITRE

15 MIN AVANT

- JA ou binôme Neutre présent dans le gymnase.
- Tout JA ou binôme présent dans le gymnase.

Dans ces deux étapes le plus gradé arbitre ou si égalité de grade, tirage au sort

- Tirage au sort entre deux joueurs (l'autre joueur ne prend pas part au jeu et va en tribune).

REMPLACEMENT DE L'ARBITRE

HEURE DU MATCH



PROTOCOLE EN CAS D'ABSENCE DE JEUNES ARBITRES DÉSIGNÉS SUR MATCH JEUNES



Voici les différentes étapes à suivre concernant le remplacement du juge arbitre jeune (JAJ) absent, initialement désigné par la CTA

ABSENCE JAJ

15 MIN AVANT

1. JA/JAJ solo ou binôme présent dans le gymnase (dans l'ordre)
 - 1.1. JAJ officiel neutre
 - 1.2. JAJ officiel Club
 - 1.3. JA officiel Neutre
 - 1.4. JA officiel Club

Dans les étapes (par niveau) le plus gradé arbitre ou si égalité de grade, tirage au sort.

Règlement LGE jusqu'au U15

Dans tous les cas un officiel majeur doit rester sur le banc

Quelle que soit l'étape utilisée, elle doit absolument être indiquée sur la FMDE

2. Animateur ou accompagnateur EA ayant une licence pratiquant.
3. Un officiel d'équipe (majeur, licence pratiquant en capacité de se déplacer sans aide médicale) (doit rester un officiel majeur sur le banc).
4. Si 2 officiels par équipe = tirage au sort (l'officiel tiré au sort arbitre, l'autre (majeur) reprend sa place initiale).
5. Si une seule équipe possède plusieurs officiels d'équipes = l'un d'entre eux.
6. Tout licencié présent (hors licence dirigeant)
7. Tirage au sort entre un joueur de chaque équipe, le gagnant siffle le match l'autre peut jouer).

REMPLACEMENT DE L'ARBITRE

HEURE DU MATCH



**Applicable sur l'ensemble des niveaux de jeu
Jeunes et Adultes.**



o Arrêt du temps de jeu par le juge arbitre.

o Le juge arbitre reste proche de la personne qui a subi le choc jusqu'à l'arrivée d'une personne autorisée.

o Le juge arbitre effectue le geste autorisant 2 personnes à venir soigner le blessé.

o Le juge arbitre signale le Carton Blanc au joueur qui le regarde puis à la table de marque en se rapprochant de celle-ci.

o La question à l'officiel d'équipe de la reprise ou non de son joueur n'est plus posée par le juge arbitre.

o L'arbitre doit s'assurer que le secrétaire à cocher cette case sur la FDME avant la reprise du jeu.

**Applicable sur l'ensemble des niveaux de jeu
Jeunes et Adultes.**



L'officiel responsable d'équipe décidera s'il autorise ou pas son joueur à jouer.

Dans le cas où le joueur rejoue, il le peut sans prévenir la table de marque.

À la fin de la rencontre, lors de la signature de la FDME, en présence des juges arbitres, l'officiel responsable devra répondre à la question qui apparaîtra « le joueur a-t-il repris le jeu ? » en cochant la case correspondante sur la FDME.

HANDBALL & COMMOTION CÉRÉBRALE

MAUX DE TÊTE

PERTE DE CONNAISSANCE

REGARD VIDE OU HÉBÉTÉ

CONVULSIONS

TROUBLES DE LA VISION

DOULEUR DANS LE COU

PROPOS INCOHÉRENTS, CONFUSION

TROUBLES DE L'ÉQUILIBRE

FAIBLESSE DANS LES BRAS OU JAMBES

UN DE CES SIGNES D'APPEL PRÉSENT ?

OUI

**SUSPICION DE
COMMOTION
CÉRÉBRALE**

**SORTIE
DE TERRAIN
+
EXAMEN
MÉDICAL
IMMÉDIAT**

NON

**5 QUESTIONS
+
TEST
D'ÉQUILIBRE**

**SI LES 2 TESTS
SONT NORMAUX :
REPRISE DU JEU
SIMPLE SURVEILLANCE**

1. OÙ SOMMES-NOUS ?
2. QUELLE MI-TEMPS ?
3. QUI A MARQUÉ LE DERNIER BUT ?
4. CONTRE QUELLE ÉQUIPE AS-TU JOUÉ TON DERNIER MATCH ?
5. QUI A GAGNÉ ?

AU MOINS 1 RÉPONSE INCORRECTE : ÉCHEC

**PENDANT 20 SECONDES : DEBOUT,
YEUX FERMÉS, MAINS SUR LES
HANCHES, PIEDS ALIGNÉS**

DÉSÉQUILIBRE : ÉCHEC

SI ÉCHEC À AU MOINS UN TEST

QUESTIONS A POSER ET TEST D'EQUILIBRE

1. OÙ SOMMES NOUS ?

2. QUELLE MI-TEMPS ?

3. QUI A MARQUE LE DERNIER BUT ?

4. CONTRE QUELLE EQUIPE AS-TU JOUÉ TON DERNIER MATCH ?

5. QUI A GAGNÉ ?



AU MOINS UNE REPOSE INCORRECTE = ECHEC

**PENDANT 20 SECONDES, DEBOUT
FERMÉS, MAINS SUR LES HANCHES,
PIEDS ALIGNÉS**



DESEQUILIBRE = ECHEC